

La peau de Chagrin

Nous allons vous raconter l'histoire de 4 objets. Plus précisément, l'histoire d'un seul objet sera énoncée à voix haute pendant que les trois autres se passeront sans mot dire.

C'est 4 objets sont le smartphone, la voiture, le textile et la peau de chagrin. Puisque vous connaissez les 3 premiers objets, nous allons nous intéresser au dernier. La peau de chagrin est un objet magique. Écoutez donc.

Un après-midi d'octobre 1830, un jeune inconnu pénètre dans une maison de jeu, située dans les jardins du Palais Royal, à Paris. Le jeune homme vient jouer sa dernière pièce d'or. Il perd et décide d'en finir avec la vie. Il longe la Seine . Se noyer en plein jour le rebute. Il souhaite attendre la nuit et décide pour passer le temps de marchander quelque objet d'art. Lorsque surgit l'antiquaire, personnage énigmatique, le jeune homme finit par avouer ses intentions et sa volonté d'en finir avec la vie. Le vieil homme lui montre alors « une peau de chagrin » ayant le pouvoir d'exaucer tous les vœux de son propriétaire : « Si tu me possèdes, tu possèderas tout, mais ta vie m'appartiendra ». Le vieillard met en garde le jeune homme : chaque désir exaucé fera diminuer la taille de cette peau, symbole de sa vie : « Le cercle de vos jours, figuré par cette Peau, se resserrera suivant la force et le nombre de vos souhaits, depuis le plus léger jusqu'au plus exorbitant ». Le jeune homme accepte ce pacte diabolique, sans bien mesurer les mises en garde de l'antiquaire.

Raphaël de Valentin utilisa la première fois la peau de chagrin pour refaire sa fortune. Aussitôt, il hérita d'une somme d'argent colossale. Un de ses riches oncles venait de mourir. | **Chagrin 1 | Voiture 1 | Smartphone 2 | Textile 2 |**

La deuxième fois qu'il utilisa la peau de chagrin, ce fut pour gagner la femme de sa vie. Il se disait qu'il ne serait pas difficile de la séduire grâce à sa fortune mais elle était déjà fiancée à un autre. Cependant, l'infortuné élu et d'autres rivaux décédèrent dans des circonstances inexplicables. | **Chagrin 3 | Voiture 3 | Smartphone 5 | Textile 5 |**

Ayant pris l'habitude de recevoir tout ce qu'il demandait, Raphaël formula sans s'en rendre compte plusieurs autres souhaits. Il utilisait les pouvoirs de la peau de chagrin pour un oui et pour un non. Il l'utilisait pour ne pas avoir à marcher jusqu'à la boulangerie à 200m de chez lui. | **Voiture 1 |** Il l'utilisait rester en contact continuellement avec ses amis sans avoir à réfléchir à ce qui est vraiment important à dire. | **Smartphone 2 |** Il l'utilisait pour changer ses vêtements plutôt que d'en prendre soin. | **Textile 2 |** Ce qu'il avait oublié, c'est que — inexorablement — la peau de chagrin rétrécissait.

Raphaël à force d'utiliser la peau avait perdu toute son énergie. Il se retrouva cloué dans un lit d'hôpital. Se rendant compte de sa responsabilité, il voulu formuler le souhait d'annuler tout le mal dont il était responsable. Malheureusement, la tâche était bien trop grande par rapport à la taille de la peau qu'il restait. Ce dernier vœux l'emporta donc. La peau de chagrin, elle, se trouva un autre propriétaire.

| **Chagrin et Voiture, la personne sur la chaise au centre |**